

# ГЛАВА 1 МАТРИЦЫ И ОПРЕДЕЛИТЕЛИ

## 1.1 Матрицы. Основные понятия и определения

**Определение 1.** Матрицей размера  $m \times n$  называется прямоугольная таблица чисел, содержащая  $m$  строк и  $n$  столбцов. Числа, составляющие матрицу, называются элементами матрицы.

Матрицы обозначаются прописными (заглавными) буквами латинского алфавита, например,  $A, B, C, \dots$ , а для обозначения элементов матрицы используются строчные буквы с двойной индексацией:  $a_{ij}$ , где  $i$  - номер строки,  $j$  - номер столбца.

$$A_{m \times n} = \begin{pmatrix} a_{11} & a_{12} & \dots & a_{1j} & \dots & a_{1n} \\ a_{21} & a_{22} & \dots & a_{2j} & \dots & a_{2n} \\ \dots & \dots & \dots & \dots & \dots & \dots \\ a_{i1} & a_{i2} & \dots & a_{ij} & \dots & a_{in} \\ \dots & \dots & \dots & \dots & \dots & \dots \\ a_{m1} & a_{m2} & \dots & a_{mj} & \dots & a_{mn} \end{pmatrix}$$

или, в сокращенной записи,

$$A = (a_{ij}); \quad i = 1, 2, \dots, m; \quad j = 1, 2, \dots, n.$$

**Например,**  $A_{2 \times 3} = \begin{pmatrix} 7 & 0 & -3 \\ 3 & -5 & 8 \end{pmatrix}$ . Наряду с круглыми скобками

используются и другие обозначения матрицы:  $[ \ ]$ ,  $\| \ \|$ .

Две матрицы  $A$  и  $B$  одного размера называются **равными**, если они совпадают поэлементно, т.е.  $a_{ij} = b_{ij}$  для любых  $i = 1, 2, \dots, m; \quad j = 1, 2, \dots, n$ .

**Виды матриц.** Матрица, состоящая из одной строки, называется **матрицей-строкой (вектором-строкой)**, а из одного столбца – **матрицей-столбцом (вектором-столбцом)**:

$$A = (a_{11} \ a_{12} \ \dots \ a_{1n}) \text{ – матрица-строка; } B = \begin{pmatrix} b_{11} \\ b_{21} \\ \dots \\ b_{m1} \end{pmatrix} \text{ – матрица-столбец.}$$

Матрица называется **квадратной**  $n$ -го порядка, если число её строк равно числу столбцов и равно  $n$ .

**Например,**  $A = \begin{pmatrix} -1 & 7 & 4 \\ 0 & 5 & -7 \\ 4 & 8 & 3 \end{pmatrix}$  - квадратная матрица третьего порядка.

Элементы матрицы  $a_{ij}$ , у которых номер столбца равен номеру строки ( $i = j$ ), называются **диагональными** и образуют **главную диагональ** матрицы. Для квадратной матрицы главную диагональ образуют элементы  $a_{11}, a_{22}, \dots, a_{nn}$ . Если все недиагональные элементы квадратной матрицы равны нулю, то матрица называется **диагональной**.

**Например,**  $A = \begin{pmatrix} 6 & 0 & 0 \\ 0 & 10 & 0 \\ 0 & 0 & -8 \end{pmatrix}$  - диагональная матрица третьего порядка.

Если у диагональной матрицы  $n$ -го порядка все диагональные элементы равны единице, то матрица называется **единичной** матрицей  $n$ -го порядка, она обозначается буквой  $E$ .

**Например,**  $E = \begin{pmatrix} 1 & 0 & 0 \\ 0 & 1 & 0 \\ 0 & 0 & 1 \end{pmatrix}$  - единичная матрица третьего порядка.

Матрица любого размера называется **нулевой**, если все её элементы равны нулю:

$$O = \begin{pmatrix} 0 & 0 & \dots & 0 \\ 0 & 0 & \dots & 0 \\ \dots & \dots & \dots & \dots \\ 0 & 0 & \dots & 0 \end{pmatrix}$$

## 1.2 Операции над матрицами. Умножение матрицы на число

**Определение 1.** Произведением матрицы  $A$  на число  $\alpha$  называется матрица  $B = \alpha A$ , элементы которой  $b_{ij} = \alpha a_{ij}$  при  $i = 1, 2, \dots, m$ ;  $j = 1, 2, \dots, n$ .

**Следствие.** Общий множитель всех элементов матрицы можно выносить за знак матрицы.

В частности, произведение матрицы  $A$  на число  $0$  есть нулевая матрица, т.е.  $0 \cdot A = O$ .

**Определение 2.** Суммой двух матриц  $A$  и  $B$  одинакового размера  $m \times n$  называется матрица  $C = A + B$ , элементы которой  $c_{ij} = a_{ij} + b_{ij}$  при  $i = 1, 2, \dots, m$ ;  $j = 1, 2, \dots, n$  (т.е. матрицы складываются поэлементно). В частном случае  $A + O = A$ .

**Определение 3.** Разность двух матриц одинакового размера определяется через предыдущие операции:  $A - B = A + (-1) \cdot B$ .

**Определение 4.** Умножение матрицы  $A$  на матрицу  $B$  определено, когда число столбцов первой матрицы равно числу строк второй.

Тогда произведением матриц  $A \cdot B$  называется такая матрица  $C$ , каждый элемент которой  $c_{ij}$  равен сумме произведений элементов  $i$ -й строки матрицы  $A$  на соответствующие элементы  $j$ -го столбца матрицы  $B$ :

$$c_{ij} = a_{i1}b_{1j} + a_{i2}b_{2j} + \dots + a_{ik}b_{kj} = \sum_{s=1}^k a_{is}b_{sj}, \quad i=1,2,\dots,m; \quad j=1,2,\dots,n.$$

**Определение 5.** Целой положительной степенью  $A^m$  ( $m > 1$ ) квадратной матрицы  $A$  называется произведение  $m$  матриц, равных  $A$ , т.е.:

$$A^m = A \cdot A \cdot \dots \cdot A.$$

Заметим, что операция возведения в степень определяется только для квадратных матриц. По определению полагают  $A^0 = E$ ,  $A^1 = A$ . Нетрудно показать, что  $A^m \cdot A^k = A^{m+k}$ ,  $(A^m)^k = A^{mk}$ .

**Транспонирование матрицы** – переход от матрицы  $A$  к матрице  $A'$ , в которой строки и столбцы поменялись местами с сохранением порядка. Матрица  $A'$  называется **транспонированной** относительно матрицы  $A$ :

$$A = \begin{pmatrix} a_{11} & a_{12} & \dots & a_{1n} \\ a_{21} & a_{22} & \dots & a_{2n} \\ \dots & \dots & \dots & \dots \\ a_{m1} & a_{m2} & \dots & a_{mn} \end{pmatrix}, \quad A' = \begin{pmatrix} a_{11} & a_{21} & \dots & a_{m1} \\ a_{12} & a_{22} & \dots & a_{m2} \\ \dots & \dots & \dots & \dots \\ a_{1n} & a_{2n} & \dots & a_{mn} \end{pmatrix}.$$

Из определения следует, что если матрица  $A$  имеет размер  $m \times n$ , то транспонированная матрица  $A'$  имеет размер  $n \times m$ .

**Например,**  $A_{2 \times 3} = \begin{pmatrix} 7 & 2 & -3 \\ 4 & 5 & 6 \end{pmatrix}; \quad A'_{3 \times 2} = \begin{pmatrix} 7 & 4 \\ 2 & 5 \\ -3 & 6 \end{pmatrix}.$

В литературе встречаются и другие обозначения транспонированной матрицы, например  $A^T$ .

### **Решение типовых примеров**

**Пример 1.** Умножить матрицу на число 5, если  $A = \begin{pmatrix} -2 & 4 \\ 3 & 8 \end{pmatrix}.$

$$5A = \begin{pmatrix} -10 & 20 \\ 15 & 40 \end{pmatrix}$$

**Пример 2.** Вынести общий множитель за знак матрицы:

$$\begin{pmatrix} 20 & 12 & 6 \\ 52 & 2 & 0 \end{pmatrix} = 2 \begin{pmatrix} 10 & 6 & 3 \\ 26 & 1 & 0 \end{pmatrix}.$$

**Пример 3.** Найти матрицу  $C=A+B$ , если

$$A = \begin{pmatrix} 2 & 3 & 0 \\ 6 & 5 & 6 \end{pmatrix}, \quad B = \begin{pmatrix} 0 & 1 & -4 \\ 2 & 5 & 1 \end{pmatrix}$$

$$C = A + B = \begin{pmatrix} 2 & 4 & -4 \\ 8 & 10 & 7 \end{pmatrix}.$$

**Пример 4.** Вычислить произведение матриц  $A \cdot B$ ,

$$\text{где } A = \begin{pmatrix} -1 & 0 & 2 \\ 3 & 4 & 0 \end{pmatrix}; \quad B = \begin{pmatrix} 3 & 0 & 1 \\ 5 & 4 & 4 \\ -2 & 0 & 1 \end{pmatrix}.$$

**Решение.** Найдем размер матрицы-произведения (если умножение матриц возможно):  $A \cdot B = C$ . Вычислим элементы матрицы-произведения  $C$ , умножая элементы каждой строки матрицы  $A$  на соответствующие элементы столбцов матрицы  $B$  следующим образом:

3

$$\text{Получаем } C = \begin{pmatrix} -7 & 0 & 1 \\ 29 & 16 & 19 \end{pmatrix}.$$

**Пример 5.** Найти  $A^2$ , где  $A = \begin{pmatrix} -1 & 2 \\ 8 & 4 \end{pmatrix}$ .

$$\text{Решение. } A^2 = \begin{pmatrix} -1 & 2 \\ 8 & 4 \end{pmatrix} \begin{pmatrix} -1 & 2 \\ 8 & 4 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 17 & 6 \\ 24 & 32 \end{pmatrix}.$$

### ***Задания для самостоятельного решения***

1. Найти матрицу  $C=A+B$ , если  $A = \begin{pmatrix} 2 & 1 & 1 \\ 1 & 2 & 1 \\ 1 & 1 & 2 \end{pmatrix}$ ,  $B = \begin{pmatrix} 2 & 3 & 4 \\ -5 & 6 & 7 \\ 2 & -3 & -4 \end{pmatrix}$

2. Найти матрицу  $D=C - F$ , если  $C = \begin{pmatrix} 2 & 1 & -3 \\ 4 & -2 & 1 \\ 5 & 6 & -7 \end{pmatrix}$ ,  $F = \begin{pmatrix} 1 & 0 & 2 \\ 3 & 1 & -4 \\ 2 & 5 & 6 \end{pmatrix}$

3. Найти матрицу  $E=4S+2G$ , если  $S = \begin{pmatrix} 1 & 4 & 0 \\ 0 & 5 & 6 \\ 1 & 0 & 2 \end{pmatrix}$ ,  $G = \begin{pmatrix} 4 & 6 & -1 \\ 0 & -5 & 1 \\ -1 & 3 & 1 \end{pmatrix}$

4. Найти матрицу  $X=A \cdot B$ , если  $A = \begin{pmatrix} 1 & 1 & 3 \\ 1 & 5 & 1 \\ 3 & 1 & 1 \end{pmatrix}$ ,  $B = \begin{pmatrix} 5 & 3 & -7 \\ -1 & 6 & -3 \\ 2 & -4 & 1 \end{pmatrix}$

### 1.3 Определители квадратных матриц

**Определителем матрицы первого порядка**  $A = (a_{11})$ , или **определителем первого порядка**, называется элемент  $a_{11}$ :  $\Delta_1 = |A| = a_{11}$ .

**Например**, пусть  $A = (8)$ , тогда  $\Delta_1 = |A| = 8$ .

Определитель матрицы  $A$  обозначается  $|A|$ ,  $\Delta$  или  $\det A$ .

**Определителем матрицы второго порядка**  $A = (a_{ij})$ , или **определителем второго порядка**, называется число, которое находится по

формуле  $\Delta_2 = |A| = \begin{vmatrix} a_{11} & a_{12} \\ a_{21} & a_{22} \end{vmatrix} = a_{11}a_{22} - a_{12}a_{21}$ .

Пусть дана квадратная матрица третьего порядка  $A = \begin{pmatrix} a_{11} & a_{12} & a_{13} \\ a_{21} & a_{22} & a_{23} \\ a_{31} & a_{32} & a_{33} \end{pmatrix}$ .

**Определителем матрицы третьего порядка**  $A = (a_{ij})$ , или **определителем третьего порядка**, называется число, которое находится по

формуле  $\Delta_3 = |A| = a_{11} \cdot \begin{vmatrix} a_{22} & a_{23} \\ a_{32} & a_{33} \end{vmatrix} - a_{12} \cdot \begin{vmatrix} a_{21} & a_{23} \\ a_{31} & a_{33} \end{vmatrix} + a_{13} \cdot \begin{vmatrix} a_{21} & a_{22} \\ a_{31} & a_{32} \end{vmatrix}$ .

Определитель третьего порядка удобно вычислять по правилу треугольников (или по правилу Сарриуса). Покажем это на схеме:

$$\begin{vmatrix} \circ & \circ & \circ \\ \circ & \circ & \circ \\ \circ & \circ & \circ \end{vmatrix} = \begin{vmatrix} \bullet & \circ & \circ \\ \circ & \bullet & \circ \\ \circ & \circ & \bullet \end{vmatrix} + \begin{vmatrix} \circ & \bullet & \circ \\ \circ & \circ & \bullet \\ \circ & \bullet & \circ \end{vmatrix} + \begin{vmatrix} \circ & \circ & \bullet \\ \bullet & \circ & \circ \\ \circ & \bullet & \circ \end{vmatrix} - \begin{vmatrix} \circ & \circ & \bullet \\ \circ & \bullet & \circ \\ \bullet & \circ & \circ \end{vmatrix} - \begin{vmatrix} \circ & \bullet & \circ \\ \bullet & \circ & \circ \\ \circ & \circ & \bullet \end{vmatrix} - \begin{vmatrix} \bullet & \circ & \circ \\ \circ & \circ & \bullet \\ \circ & \bullet & \circ \end{vmatrix}$$

**Например** (по правилу Сарриуса),

$$\begin{vmatrix} 1 & 2 & 3 \\ -1 & 0 & 1 \\ 2 & 4 & 5 \end{vmatrix} = 1 \cdot 0 \cdot 5 + 2 \cdot 1 \cdot 2 + (-1) \cdot 4 \cdot 3 - 2 \cdot 0 \cdot 3 - (-1) \cdot 2 \cdot 5 - 4 \cdot 1 \cdot 1 = 0 + 4 - 12 - 0 + 10 - 4 = -2.$$

**Например**, вычисление определителя 4-го порядка сведется к вычислению четырех определителей 3-го порядка.

#### Свойства определителей:

- 1) Определитель не меняется, если в нем строки и столбцы поменять местами.

- 2) Если в определителе поменять местами какие-либо две строки или два столбца, то определитель изменит только знак.
- 3) Общий множитель какой-либо строки (столбца) можно выносить за знак определителя.
- 4) Если все элементы какой-либо строки (столбца) определителя равны нулю, то определитель равен нулю.
- 5) Определитель равен нулю, если элементы каких-либо двух строк равны или пропорциональны.
- 6) Определитель не изменится, если к элементам какой-либо строки (столбца) прибавить соответствующие элементы другой строки (столбца), умноженные на любое не равное нулю число. Это так называемый способ получения нулей.
- 7) Сумма произведений элементов какой-либо строки (столбца) на соответствующие алгебраические дополнения элементов другой строки (столбца) равна нулю.

$$a_{11} \cdot A_{21} + a_{12} \cdot A_{22} + a_{13} \cdot A_{23} = 0$$

### ***Решение типовых примеров***

**Пример 1.** Вычислить определитель второго порядка, если

$$A = \begin{pmatrix} -2 & 8 \\ 1 & 5 \end{pmatrix}$$

**Решение.**  $\Delta = |A| = \begin{vmatrix} -2 & 8 \\ 1 & 5 \end{vmatrix} = -2 \cdot 5 - 8 \cdot 1 = -18.$

**Пример 2.** Вычислить определитель третьего порядка  $|A| = \begin{vmatrix} 1 & -1 & 3 \\ 2 & 2 & 1 \\ 1 & 4 & 2 \end{vmatrix}.$

**Решение.**  $\Delta = 1 \cdot \begin{vmatrix} 2 & 1 \\ 4 & 2 \end{vmatrix} - (-1) \cdot \begin{vmatrix} 2 & 1 \\ 1 & 2 \end{vmatrix} + 3 \cdot \begin{vmatrix} 2 & 2 \\ 1 & 4 \end{vmatrix} = 1 \cdot 0 + 1 \cdot 3 + 3 \cdot 6 = 21.$

### ***Задания для самостоятельного решения***

1. Вычислить определители:

1)  $\Delta = \begin{vmatrix} -1 & 4 \\ -5 & 2 \end{vmatrix}$

2)  $\Delta = \begin{vmatrix} 2 & -1 & 3 \\ -2 & 3 & 2 \\ 0 & 2 & 5 \end{vmatrix}$

$$3) \Delta = \begin{vmatrix} 3 & -2 & 1 \\ -2 & 1 & 3 \\ 2 & 0 & -2 \end{vmatrix}$$

$$4) \Delta = \begin{vmatrix} 3 & 2 & 1 \\ -2 & 3 & 2 \\ 4 & 5 & 3 \end{vmatrix}$$